



Trabalho de Aula 5

01 de Dezembro de 2016

Responda as seguintes questões, informando qual a linguagem de programação utilizada como referência:

1. Explique o significado do termo “Objeto de Dados” no contexto de paradigmas de linguagem.
2. Quais as amarações possíveis para um Objeto de Dados?
3. Conceitue e dê exemplos de tipos de dados elementares.
4. Enumerações podem ser considerados como tipos elementares? Dê exemplos de linguagens.
5. Defina e dê exemplos dos seguintes conceitos em relação a tipos de dados agregados: Produto Cartesiano, Mapeamento Finito, Sequencias, União Discriminada e Conjunto Potência.
6. O que são Linguagens de programação fortemente tipadas? Quais suas vantagens e desvantagens?
7. Explique quais são e como funcionam as regras de compatibilidade de tipos.
8. Explique como funciona uma conversão implícita.
9. Explique como linguagens baseadas em ambientes com código gerenciado tratam strings. Quais as implicações deste tratamento em operações de concatenação de strings?
10. E que tipos de cenários linguagens baseadas em código gerenciado são vantajosas em relação a linguagens com código não-gerenciado? Baseie sua opinião na sua experiência pessoal e procure citar exemplos de aplicações onde cada um dos dois modelos possa ser vantajoso. Leve em consideração, também, as arquiteturas-alvo onde estas aplicações deveriam ser executadas.